

Описание

Если Вам и Вашему ребёнку хочется разнообразить своё времяпровождение, весело и интересно провести время дома, на отдыхе, в путешествии, во время каникул, игра-бродилка "В мире животных" - идеальный вариант для разнообразия вашего досуга! Познавательные и увлекательные приключения среди животного мира порадуют и детей, и взрослых интересным и динамичным сюжетом, увлекут духом соперничества, желанием преодолеть препятствия, двигаясь вперёд, выполняя условия игры. Настольная игра-бродилка "В мире животных" разработана на основе игрового набора «Мир головоломок» смарт-тренинг для дошкольников", автора И.И. Казуниной.

Игра способствует созданию радостной атмосферы праздника, позволяет закрепить знания и представления об играх головоломках: "Репка", "Слагалица", "Осенний кубик", "Гала-Куб", развивать познавательный интерес детей, продемонстрировать степень эрудированности ребенка в различных головоломках, повысить уровень интеллектуального развития. Весь процесс обучения проходит в игровой форме в непринужденной обстановке.

Настольная игра-бродилка "В мире животных" представляет собой поле прямоугольной формы, относится к типу настольных игр-бродилок. Задания вполне по силам старшим дошкольниками младшим школьникам.

Характеристики

| | |
|--------------------|--|
| Авторы: | Рюмина Т.А., Аброськина Н.А., Самсонова А.А. |
| Возраст: | от 5 лет и старше |
| Количество игроков | 2-4 человек |
| Жанр игры: | развивающая, бродилка |
| Тип: | настольная игра |
| Пол | для девочек, для мальчиков |
| Тематика | игры головоломки "Репка", "Слагалица", "Осенний кубик", "Гала-Куб", входящие в игровой набор "Мир головоломок" смарт-тренинг |

| | |
|----------|--|
| | для дошкольников", автора И.И. Казуниной |
| Материал | пластик, картон, бумага |

В настольную игру-бродилку "В мире животных" входит:

1. Игровое поле прямоугольной формы (29x40см).
2. 4 карточки с вопросами.
3. Карточки-схемы -10 шт.
4. Игровой кубик.
5. 4 фишки разного цвета для игроков для перемещения

по игровому полю.

Правила игры-бродилки. Перед началом игры, необходимо рассказать игрокам правила игры:

Дети садятся вокруг игрового поля. Игрокам раздаются разноцветные фишки. При помощи жребия необходимо выбрать очередность игроков. Цветные фишки игроки ставят на "Старт" и по очереди бросают кубик. Сколько точек на нём выпадет, на столько кружков игрок передвигает свою фишку. Кружки на игровом поле разных цветов, каждый цвет имеет свое значение:

 -зеленый круг "Ответь на вопрос?". Ведущий берет карточку, зачитывает вопрос, игрок должен дать правильный ответ. На каждой карточке с вопросом, предоставляется два или три варианта ответов. Если на вопрос не ответил - пропускает ход. Для ведущего предусмотрена карточка с правильными ответами.

 - красный круг означает "Пропуск хода";

 - желтый круг означает "Собери фигуру" из головоломки "Репка";

 - синий круг означает "Собери фигуру" из головоломки "Слагалица";

 - фиолетовый круг означает "Собери фигуру" из головоломки "Осенний кубик";

 - коричневый круг означает "Собери фигуру" из головоломки "Гала-Куб".

Карточки-схемы являются большими помощниками для выполнения задания "Собери фигуру".

Игрок первым дошедший до "Финиша" считается победителем.

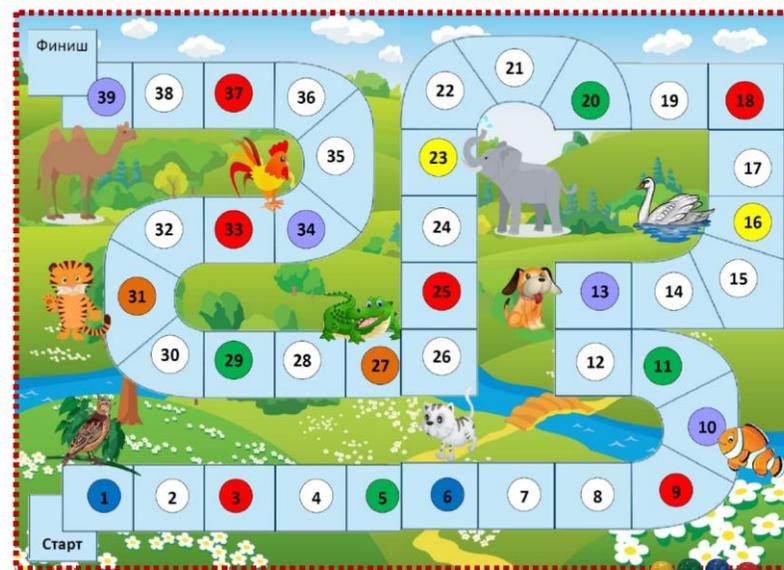
ПРИМЕЧАНИЕ! Авторы-составители игры подготовили для детей книжку-самodelку "В мире животных" (стихотворения, загадки). При монтаже книжки-самodelки для детей "В мире животных" авторы-составители все стихотворения, загадки, картинки взяли из свободного доступа сети Интернет.

Книжка-самodelка является приложением к игре-бродилке "В мире животных", авторов Рюминой Т.А., Аброськиной Н.А.



Желаем Вам полезно и весело разнообразить своё времяпровождение!

Настольная игра-бродилка "В мире животных"



Игра - бродилка "В мире животных"

